

Задание 6

Задачи на умение исполнять алгоритм для конкретного исполнителя с фиксированным набором команд

Исполнитель ЧЕРЕПАШКА

Исполнитель Черепашка перемещается на экране компьютера, оставляя след в виде линии. В каждый конкретный момент известно положение исполнителя и направление его движения. У исполнителя существуют две команды:

Вперед n , где n - целое число, вызывающая передвижение черепашки на n шагов в направлении движения.

Направо m , где m - целое число, вызывающая изменение направления движения на m градусов по часовой стрелке.

(Вместо n и m должны стоять целые числа).

Запись **Повтори k [Команда1 Команда2]** означает, что последовательность команд в скобках повторится k раз.

Проверяем условия:

1. Если $k \cdot m \geq 360 \rightarrow$ получится замкнутая линия.

если $360 : m =$ целое число \rightarrow правильный многоугольник с полученным числом сторон

2. Если $k \cdot m < 360 \rightarrow$ получится незамкнутая линия.